

# FCILIF



# サッカールール親子勉強会資料

FC北前野ホームページアドレス: http://www2.tbb.t-com.ne.jp/fckitamaeno/FC北前野メールアドレス: fc\_kitamaeno@yahoo.co.jp

jp/fckitamaeno/

# 目次



		フィール				_	• • •																					-
		用具と身		-																								
		コイント																										-
		キックオ																										
		アウトオ		-																								
		スローイ																										_
		ゴールキ																										
		コーナー		•																								_
		得点																										
		ペナルラ	•		-																							
1	1.	反則とこ	リー	キック	ク	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	7
1	2	オフサイ	( K																									Ω

### JFAの理念

サッカーを通じて豊かなスポーツ文化を創造し、人々の心身の健全な発達と社会の発展に貢献する。

### JFAのビジョン

サッカーの普及に努め、スポーツをより身近にすることで、 人々が幸せになれる環境を作り上げる。 サッカーの強化に努め、日本代表が世界で活躍することで、 人々に勇気と希望と感動を与える。 常にフェアプレーの精神を持ち、 国内の、さらには世界の人々と友好を深め、国際社会に貢献する。

### JFAのバリュー

エンジョイスポーツの楽しさと喜びを原点とすること プレーヤーズファースト選手にとっての最善を考えること フェアオープンかつ誠実な姿勢で構成を貫く チャレンジ成長への高い志と情熱で挑戦を続けること リスペクト関わりのあるすべてを大切に思うこと

### く父兄へのお願い>

本文の記述内容や表現は小学生(特に中、低学年)には難しい内容になっています。是非一読しお子様へ内容を伝えてください。

また、記述内容に不明な点がございましたら何時でもコーチにおたずね下さい。

この冊子が皆様のサッカー知識の向上およびお子様とのコミュニケーションツールとしてお役に立てれば幸いです。

FC北前野スタッフー同



### 1. フィールドの大きさと名称

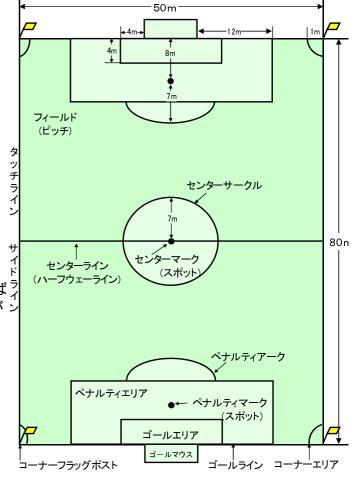
フィールドの大きさと各名称を右の図に示します。 フィールドの大きさは少年サッカー用のサイズですが、 あくまでも目安であり、このサイズ通りでなくても公式 戦は出来ます。

### **<ポイント>**

コーチは練習や試合でこの名称で指示を出します。 しっかりおぼえましょう。

### 2. 用具とみだしなみ

- ①必ずすね当てを着用する。(競技規則)
- ②靴のヒモはきちんと縛ること。ただヒモがほどけなければっ 良いのではなく、きちんと締めて下さい。靴のなかで足が > 遊んでいては良いプレーは出来ませんし、ケガの元とに なります。
- ③爪は短く切っておくこと。 自分や他のプレーヤーを傷つける原因となります。
- ④挨拶のおきは、必ずシャツをパンツの中に入れること。



### <ご父兄へのお願い>

ファスナーやホックが付いているアンダーシャツには試合中に着用することは出来ません。なお、冬の大会などで、ユニフォームの下に着用するアンダーシャツはチームで準備します。

### 3. コイントス

- ①試合開始前のコイントス
  - コイントスに勝ったチームが、前半に攻めるゴールか、またはキックオフを行うかを決めます。
- ②PK戦前のコイントス
  - コイントスを2回行います。
  - -1回目:使用するゴールは、コインの出た面側のゴールを使用します。
  - 「コインの出た面」とは、コイントスを行う前に主審が表が出たら「右のゴール」、裏が出たら「左のゴール」と予めに決めた面のことです。
  - 2回目: コイントスに勝ったチームが、先に蹴るか後に蹴るかを決めます。

### **<ポイント>**

- コイントスは主審と両チームのキャプテンで行います。
- この時他の選手はコインをのぞき込まずにしっかり前を向いていましょう。

### **<ポイント>**

左右のゴールコンディションに違いがある場合やその他特別な事情が有る場合を除いて PK戦で使用するゴールはコイントスで決めます。。



### 4. キックオフ

キックオフはプレーを開始または再開する方法のひとつであり、以下の時に行います。

- ・試合開始および試合の後半開始時
- 得点のあと
- ・延長戦の開始および延長戦の後半開始時

公式戦試合時間(板橋区)>15分ハーフ(8人制)

### ①キックオフの進め方

- ・すべての選手は自陣のフィールドにいる。
- ・キックオフされるチームの選手はインプレーになるまでセンターサークル内に入ってはいけない。
- ・主審が試合開始(再開)の笛を吹いて、ボールが明らかに動いたときインプレーとなる。 なお、キックオフをした選手は他の選手がボールに触れるまでは再びボールには触れれません。

### ②キックオフ時のいろいろ

事象	処 置 等
他の選手がボールに触れる前にキックオフをした選手が 再びボールに触れた。	これはファールとなり相手の間接フリーキックから試合が 再開されます。
キックオフ時にボールを自陣側に蹴った。	正規のキックオフなので、そのまま続けます。
キックオフを行うチームの選手がボールがインプレーとなる前にハーフウェーラインを越えて相手側フィールドに入った。	キックオフの場合インプレーとなるまで相手側フィールドに 入ってはいけないため、キックオフを再度行います。

### **<ポイント>**

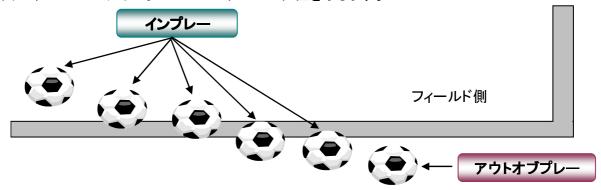
キックオフのボールが直接ゴールした場合も得点は認められます。(但し、各大会で規定があります)なお、キックオフのボールが直接自陣のゴールに入った場合は、相手側チームのコーナーキックで再開します。

### 5. アウトオブプレー

地上、空中を問わずボールがゴールライン、またはタッチラインを超えた時または反則、怪我人などの為に 主審が競技を停止した時アウトオブプレーとなります。

特別な事故が起こらない限り「アウトオブプレー」の時間も競技時間に含まれますが、怪我人の搬送などで時間がかかる場合などは競技時間から除外されます。

下の図にインプレーとアウトオブプレーのボールの位置を示します。



### くポイント>

ボールが完全にタッチラインまたはゴールラインを超えないとアウトオブプレーとなりません。なお、スローイン、コーナーキックを行っている時間は競技時間に含まれます。



### 6. スローイン

スローインはプレーを再開する方法のひとつであり、地上、空中を問わずボールが完全にタッチラインを 超えた時に行います。

- ①スローインの進め方
  - ・スローインはボールを最後にタッチラインに出した選手の相手側の選手が行います。
  - ボールがタッチラインを割った地点から好きな方向へ両手でボールを投げ入れます。
  - ・両足、片足が完全にフィールドの中に入った状態や、完全に地面からはなした状態で投げてはいけません。
  - •ボールを頭の後ろから頭上を通して投げなければなりません。

### ②スローイン時のいろいろ

事 象	処 置 等			
ボールが直接フィールドに入らなかった。	スローインをやり直します。			
ボールを投げ入れた時両足または片足の全部がフィール ドの中に入っていた。				
ボールを投げ入れた時両足または片足が地面からはなれていた。				
ボールを頭の後ろから頭上を通さないで投げ入れた。ま たは、頭上で一旦止めた。	ファールスローとなり相手側にスローインが与えられる。   			
ボールがまっすぐに投げ入れられなかった。				
ボールがタッチラインを越えた所と違う所からスローインを 行った。				

### **<ポイント>**

- スローインから直接得点する事は出来ません。
- スローインからの再開はオフサイドの対象にはなりません。
- ・スローインを妨げたりする行為はイエローカード(遅延行為)の対象となります。
- ・ゴールキーパーはスローインされたボールを手で扱うことはできません。(バックパス)

### 7. ゴールキック

ゴールキックはプレーを再開する方法のひとつであり、地上、空中を問わず攻撃側の選手が最後にボールに触れてゴールラインを超えた時に行います。(但し、両ゴールポストの間を除く)

- ①ゴールキックの進め方
  - 守備側の選手がゴールエリア内の任意の場所からボールを蹴ります。
  - ・ボールが蹴られたらインプレーとなります。(ボールがペナルティーエリアから出るのを待たなくてよい)
  - 相手側選手はゴールキックが行われるまでペナルティーエリア内に入れません。
  - キッカーはボールが他の選手に触れるまで再度ボールに触れることは出来ません。

### **<ポイント>**

- ・自陣ペナルティエリアからのフリーキック(直接FK・間接FK)もボールが蹴られたらインプレーとなります。
- ・ゴールキックが素早く行われたため相手選手がペナルティーエリアの外に出る時間がなかった場合は、 プレーは続行されます。



### ②ゴールキック時のいろいろ

事 象	処 置 等
ボールが蹴られ、ペナルティーエリアから出る前に味方側 選手がボールに触れた。	ボールが蹴られたらインプレーとなるため、プレーを続行 する。
ボールが蹴られ、ペナルティーエリアから出る前に相手側 選手がシュートしてゴールした。	ボールが蹴られたらインプレーとなるため、得点となる。
ゴールキックしたボールが、キッカーのゴールに直接入った。	相手側のコーナーキックとなる。
キッカーが他の選手が触れる前に再びボールに触れた。 ※キッカーがフィールドの選手の場合	①足で触れた場合:相手側の間接フリーキックとなる。 ②手で触れた場合:相手側のペナルティキックとなる。
キッカーが他の選手が触れる前に再びボールに触れた。 ※キッカーがゴールキーパーの場合	①足で触れた場合:相手側の間接フリーキックとなる。 ②手で触れた場合:相手側の間接フリーキックとなる。

### **<ポイント>**

ゴールキックからの再開はオフサイドの対象にはなりません。

### 8. コーナーキック

コーナーキックはプレーを再開する方法のひとつです。地上、空中を問わず守備側の選手が最後にボールに触れてゴールラインを超えた時に行います。(但し、両ゴールポストの間を除く:オウンゴール)

### ①コーナーキックの進め方

- 守備側の選手がボールが出た地点に近いコーナーアーク内にボールを置いて蹴ります。(注1)
- ボールが蹴られたときインプレーとなります。
- ・ボールがインプレーになるまで守備側選手は7m(少年サッカーのとき)以上離れなければなりません。
- ・キッカーはボールが他の選手に触れるまで再度ボールに触れることは出来ません。



注1:図のようにボールがラインに掛かっていれがOKです。

### ②コーナーキック時のいろいろ

事象	処 置 等
ボールがインプレーになって他の選手に触れる前に、キッカーが再びボールを蹴った。	違反の起きた地点から相手側の間接フリーキックで再開 する。

### **<ポイント>**

コーナーキックのボールが直接ゴールインした場合も得点は認められます。 なお、コーナーキックからの再開はオフサイドの対象にはなりません。



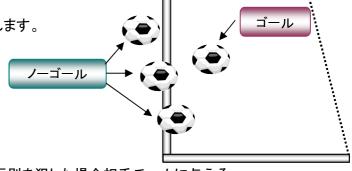
### 9. 得点

ボールが両ゴールポストの間と、クロスバーの下でゴールラインを完全に超えた時得点となります。

右の図にゴールとノーゴールのボールの位置を示します。

### **<ポイント>**

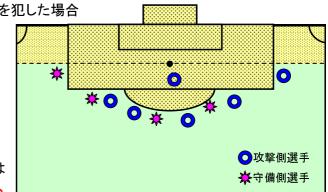
ボールが完全にゴールラインを超えないと 得点とはなりません。



### 10. ペナルティーキック(PK)

ペナルティキックは以下の時に行います。

- 自分のペナルティエリア内で直接フリーキックとなる反則を犯した場合相手チームに与える。
- ・試合終了時(延長戦がある場合は延長戦終了時)引き分けで、大会規定で勝者を決めなければならない時。 ペナルティキックの進め方は上記2つの場合で変わります。
- (1)自分のペナルティエリア内で直接フリーキックとなる反則を犯した場合
- ■ペナルティキックの進め方。
- ・キッカー以外の選手はインプレーとなるまで網掛けの エリアに入れません。
- ・キッカーは主審の合図でボールを前に蹴ります。
- ・キッカーはボールが他の選手に触れるまで再度ボールに 触れることは出来ません。
- ・ボールが前に蹴られたときインプレーとなり全ての選手は網掛けのエリアに入れます。
- ・ボールが蹴られるとき、守備側チームのゴールキーパーは 少なくとも片足の一部をゴールラインに触れさせているか、 ゴールラインの上に位置させていなければなりません。



### ②ペナルティキック時のいろいろ

事 象	処 置 等
ペナルティキックを行う攻撃側のチームに反則(網掛けのエリアに入る等)があった。 2012.4修正	<ul> <li>・ゴールした場合</li> <li>⇒ペナルティキックをやり直します。</li> <li>・ゴールしなかった場合</li> <li>⇒ペナルティキックはやり直しません。</li> <li>反則の起きた場所から守備側の間接フリーキックで再開します。</li> </ul>
キッカーがボールを蹴った後、他の選手に触れる前に、 キッカーが再びボールを蹴った。	違反の起きた地点から守備側の間接フリーキックで再開 します。
主審のペナルティキックを行う合図の前にボールを蹴った。	ペナルティキックをやり直します。
ゴールキーパー側のチームに反則(網掛けのエリアに入る、キッカーがボールを蹴る前にゴールキーパーが前に動いた等)があった場合った。	<ul> <li>・ゴールした場合         ⇒ゴールが認められます。</li> <li>・ゴールしなかった場合         ⇒ペナルティキックをやり直します。         GKが飛び出しの反則を犯した場合、2回目以降は         イエローカードで罰せられます。</li> </ul>

### <ポイント>(試合中)

- ①ゴールキーパーがはじいたボールをペナルティキックした選手がゴールした場合は得点は認められます。
- ②ゴールポスト、クロスバーではじかれたボールをペナルティキックした選手がゴールした場合は得点は 認められません。(相手側の間接フリーキック)

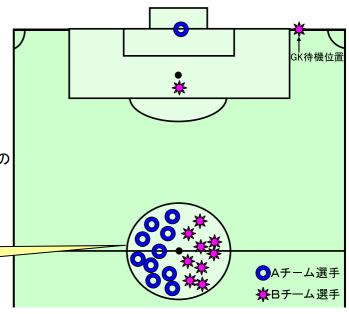


- ②試合が終了した後のペナルティキック
  - ペナルティキックの進め方。
    - コイントスに勝ったチームが先に蹴るか、後から 蹴るかを選択します。
    - キッカーは主審の合図でボールを蹴ります。
    - ・キックは両チーム5本(大会規定によります)づつ 交互に行います。

ただし、5本蹴る前に勝敗がついた場合は、以後のキックは行いません。

・お互いに5本ずつ蹴っても勝敗がつかない場合は 勝敗がつくまでペナルティキックを続けます。

> キッカー、ゴールキーパー以外の選手はセン ターサークル内に居なければいけません。



ペナルティキック時のいろいろ

事象	処 置 等
キッカーに反則があった。	・ゴールした場合 ⇒ペナルティキックをやり直します。 ・ゴールしなかった場合 ⇒ペナルティキックはやり直しません。
主審のペナリティキックを行う合図の前にボールを蹴った。	ペナルティキックをやり直します。
ゴールキーパーに反則があった。	<ul><li>・ゴールした場合ゴールが認められます。・ゴールしなかった場合ペナルティキックをやり直します。</li></ul>

### <ポイント>

ペナルティキックのボールをゴールキーパーがはじいた時やゴールポスト、クロスバーではじかれフィールド内に戻ってきてもそのボールを蹴ることは出来ません。



### 11. 反則とフリーキック

主な反則の種類とリスタートの方法は以下の通りです。

No	反 則 名	反 則 の 意 味	RS
1	ハンドリング	ボールを手や腕で扱う。	直接
2	プッシング	相手を腕や手で押す。	直接
3	ホールディング	相手を押さえ込んだりユニフォームをつかむ。	直接
4	キッキング	相手をける、またはけろうとする。	直接
5	トリッピング	相手をつまずかせる。	直接
6	ファウルチャージ	不正なチャージ、乱暴なチャージ。	直接
7	バックチャージ	背後からのチャージ。(ボールへのチャージでも危険であれば反則)	直接
8	ジャンピングアット	相手に飛びかかる。	直接
9	ストライキング	相手を殴る、または殴ろうとする。	直接
10	危険なプレー	相手の前で足を高く上げる等。	間接
11	オブストラクション	故意に相手の進路を妨害する。	間接
12	オフサイド	待ち伏せ攻撃。別途解説します。	間接
13	二度蹴り	・キックオフ、ゴールキック、コーナーキック、スローイン、フリーキックを した選手が他のプレイヤーに触れる前に再びボールに触れる。	間接
		・ゴールキーパーがボールを手から放したのち、他の選手が触れる前 にそのボールに手で再び触れる。	
14	バックパス	味方選手によってGKに故意にパス(スローイング)したボールを手で扱う。	間接
15	6秒ルール	GKが6秒を越えてボールを保持し続ける。	間接
16		ゴールキーパーがボールを手から放すのを妨げる。	間接

### **<ポイント>**

- ・直接フリーキックとなる反則を守備側の選手が自陣ペナルティーエリア内で犯した場合PKとなります。
- ・主審が片手を真上に上げた時は間接フリーキックの反則があったことを示します。

また、フリーキックからの再開もオフサイドの対象になります。

・守備のための「壁」が3 人以上の競技者で作られたならば、すべての攻撃側競技者は「壁」から1m 以上離れなければならない。1m 以内に侵入したら、相手の間接フリーキックとなります。

### 12. オフサイド

オフサイドとは、攻撃側選手がボールを相手ゴール方向に蹴った瞬間に受け側選手がオフサイドポジションにいて、そのボールに積極的にプレーした場合に適用される反則です。

ただし、オフサイドポジションにいること自体は反則ではありません。あくまでもその「ボールに積極的にプレーした」、「相手選手に干渉(プレーの邪魔をする等)した」および「その場所にいたことで利益を得た」と主審が判断した場合に適用されます。

### **<ポイント>**

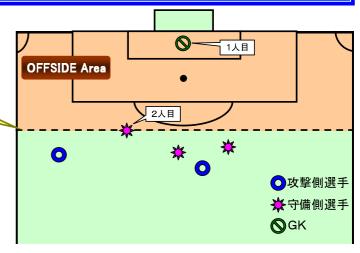
ゴールキック、スローインおよびコーナーキックからのボールはオフサイドにはなりません。 また、パスが出たとき自陣にいてオフサイドポジションに移動しパスを受けてもオフサイドにはなりません。 パスが出た瞬間、オフサイドポジションに居なければオフサイドにはなりません。



### <オフサイドポジション>

オフサイドポジションとはルールブックによると「競技者がボールおよび後方から二人目の相手選手より相手ゴールラインに近い」とあります。通常は、"後方から二人目の相手選手"の一人はゴールキーパーですから「相手側最終ディフェンスラインの選手より相手のゴールに近いところにいる」と考えてよいと思います。

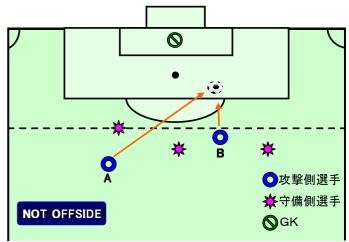
相手側最終ディフェンスライン ここがオフサイドラインです。



### オフサイドのケーススタディー

### くケース1>

Aがボールをパスした瞬間Bはオフサイドポジション にいないのでオフサイドではありません。

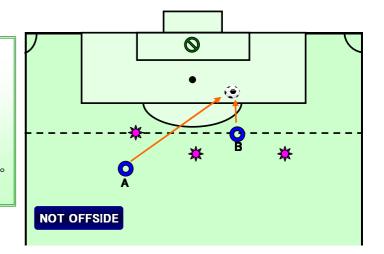


### くケース2>

Aがボールをパスした瞬間Bは最終ディフェンスラインの選手と並んでいました。

この場合はオフサイドではありませんが、Bの頭、 胴体または足がゴール方向に出ていた場合は オフサイドとなります。

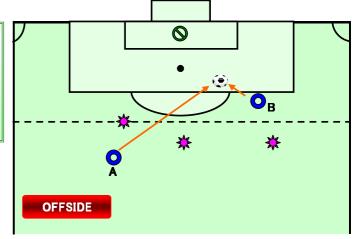
ただし、手は出ていてもオフサイドではありません。





### 〈ケース3-1〉

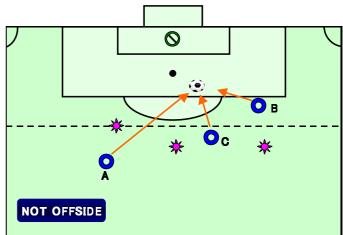
Aがボールをパスした瞬間Bはオフサイドポジションにいてボールに向かってプレーし、かつ、廻りのオンサイドポジションにBの味方選手がいないためオフサイドとなります。



### くケース3-2>

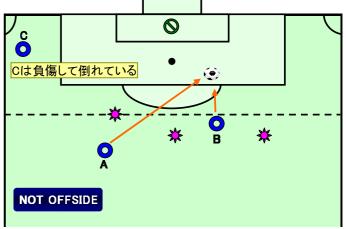
Aがボールをパスした瞬間Bはオフサイドポジションにいてにボールに向かってプレーしたがボールに触れる前にオンサイドポジションにいたCがボールに触れた。

Bはボールに触れていないためオフサイドには なりません。



### 〈ケース4〉

Aがボールをパスした瞬間Bはオフサイドポジションにいない。Cはオフサイドポジションにいるが、負傷で倒れていて積極的にプレーに関与していないためオフサイドではありません。



### 〈ケース5-1〉

Aがボールをパスした瞬間Bはオフサイドポジションにいてボールに向かってプレーし、かつ、廻りのオンサイドポジションにBの味方選手がいないためオフサイドとなります。

この場合、ボールの位置が オフサイドラインとなります。





### くケース5-2>

Aがボールをパスした瞬間Bはオフサイドポジションにいてにボールに向かってプレーしたがボールに触れる前にオンサイドポジションにいたCがボールに触れた。

Bはボールに触れていないためオフサイドには なりません。

> この場合、ボールの位置が オフサイドラインとなります。



### くケース6>

Aがボールをパスした瞬間Bは最終ディフェンスの 選手より相手のゴールに近いところにいるがオフ サイドラインはボールがあるAのラインとなるため オフサイドではありません。

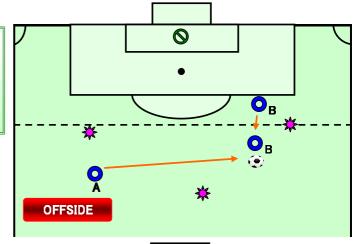
> この場合、ボールの位置が オフサイドラインとなります。



### 〈ケース7〉

Aがボールをパスした瞬間Bはオフサイドポジションにいた。その後オフサイドポジションではない位置に移動してパスを受けた。

この場合はオフサイドです。

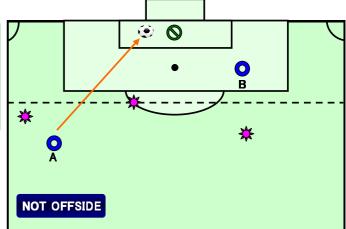


### くケース8>

Aがシュートしてゴールした。

Bはオフサイドポジションにいたがプレーに干渉して いないのでオフサイドではありません。

ゴールは認められます。

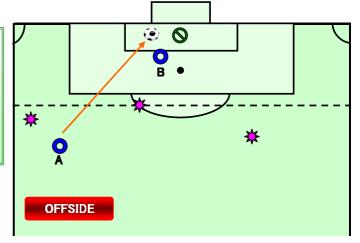




### くケース9>

Aがシュートしてゴールした。

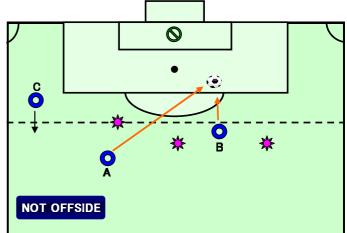
Bはゴールキーパーのすぐ前に立ち視線を遮った。 Bはボールには触れなかったが、オフサイドポジション にいて、相手選手に干渉しているのでオフサイドです。 ゴールは認められません。



### くケース10>

AがオフサイドポジションにいないBにパスした。 この時オフサイドポジションにいるCが歩いてハーフ ウェーライン方向に戻っていた。

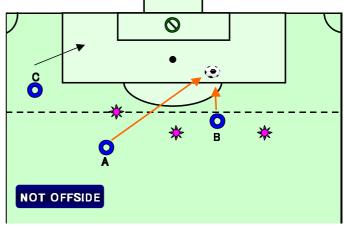
この場合、Cは積極的にプレーに関わっていないため オフサイドではありません。



### くケース11>

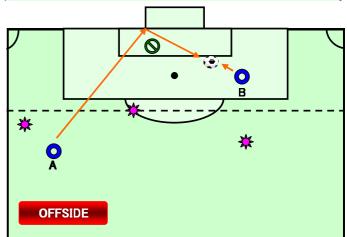
AがオフサイドポジションにいないBにパスした。 この時オフサイドポジションにいるCがゴール方向に 走った。

この場合、Cは直接プレーに関わっていないため オフサイドではありません。



### くケース12>

Aがシュートしてゴールポスト又はクロスバーに 当たってはね返った。そこにオフサイドポジション にいたBがはね返ってきたボールに向かって走った。 この場合、Bはオフサイドポジションにいたことで 利益を得たためオフサイドです。



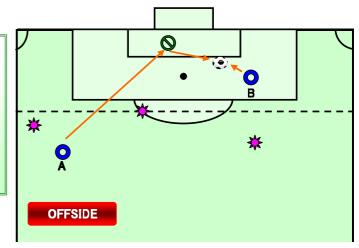


### くケース13>

Aがシュートしてゴールキーパーがそのボールを パンチングしてはね返った。

そこにオフサイドポジションにいたBがそのボールを シュートしてゴールした。

この場合、Bはオフサイドポジションにいたことで 利益を得たためオフサイドであり、ゴールは認められ ません。



### くケース14>

Aがシュートしてゴールした。Bはペナルティエリア内でかつシュートコース上で負傷して倒れている。 この場合、主審がゴールキーパーの守備にBが干渉

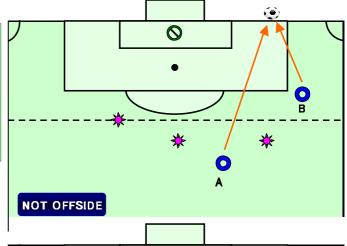
この場合、主審がゴールキーパーの守備にBが干渉していると判断したときはオフサイドとなりゴールは認められません。"たまたまそうなった"のであっても、Bがオフサイドポジションにいた事実と相手選手のプレーに干渉したかが問題となります。



### くケース15>

Aがスルーパスを出した時、オフサイドポジションに いたBがボールを追ったがボールに触れることなく ゴールラインを割った。

この場合はBがボールに触れていないため ゴールキックでの再開となります。



### <ケース16>

Aがシュートしたが相手ディフェンダーにぶつかり 跳ね返ってきたボールをオフサイドポジションにいた Bがプレーした。

この場合、Bはオフサイドポジションにいたことで 利益を得たためオフサイドとなります。

ただし、相手選手がそのボールをカットしようと積極的にプレーしてボールに当たり、跳ね返ってきたボールをBがプレーした場合はオフサイドではありません。

