

MINI ROULETTE GAME

(ルーレット式抽選機)

取扱説明書

(Ver1.01)

2013年 7月 7日 発行



目 次

	頁
お使いになる前に（取扱い上の注意）	2
1．ゲーム機について	
（１）仕 様	3
（２）各部の名称	3
2．初めて使用する場合	
（１）基本設定について	
初期設定	4
日付時間の設定	4
各種効果音の設定	5
（２）当選確率の設定について	
本数の入力方法	6
抽選パターンについて	8
抽選の開始	9
抽選の終了	9
3．継続して使用する場合	
前回の続きで使用	10
新規に設定して使用	10
4．特殊設定について	
停止禁止の設定	10
5．集計表について	
集計表の出力方法	12
6．設定変更について	
くじ総本数の変更	14
各種効果音の変更	16
停止禁止の変更	16
7．こんなときは	
（１）デモンストレーションにしたいときは	17
（２）抽選途中でくじの残り本数を変えたいときは	17
（３）特定のパネルに停止させたくないときは	17
（４）電源のOFFについて	17

取扱上の注意

本機を安全にお使い頂くために、下記の注意事項をよくお読みになり、必ずお守りください。

警告

本機は日本国内用です

家庭用電源（AC100V）で使用してください。

発電機で使用しないでください。誤作動・故障の原因になります。

専用の電源コード以外は使わない

他の機器の電源コードをつなぐと火災や感電の原因になります。

また、同じように付属の電源コードを他の機器につながないでください。

内部に水分を入れない

本体内部の回路がショートし、故障・破損の原因になります。

また、感電・火災の原因にもなります。

特に雨天時や降雪時に注意し、水がかかるような場所は避ける。

濡れた手で電源プラグの抜き差しをしない

感電の原因になります。

注意

水平で安定した場所に置く

ぐらついた台や傾いた台などに置くと、落下によるケガや家財に損傷を与えたり、本機の故障・破損の原因になります。

高温多湿の場所に置かない

本機の内部温度が上昇し、誤作動・火災の原因になります。

湿気の多い場所では、誤作動・故障・感電の原因になります。

ときどき電源コンセントやプラグを点検する

長い間コンセントにプラグを差し込んだままにしておくと、ほこりがたまり、湿気を含むと漏電や火災の原因になります。

コンセントのまわりのほこりを掃除する。また、差し込み口にしっかりと差し込まれているか、ゆるみがないかを確認する。

結露について

寒い冬など、暖かい部屋の窓ガラスに水滴が付くことがあります。

これを「結露」といいます。次のような場合、本機に結露現象を起こし、そのまま電源を入れると誤作動・故障の原因になります。

- ・寒い部屋で暖房を入れた直後
- ・寒い場所から急に暖かい場所に持ち込んだとき

このような時は、電源を入れないでください。放置して本機が温まり、乾いてから電源を入れてください。

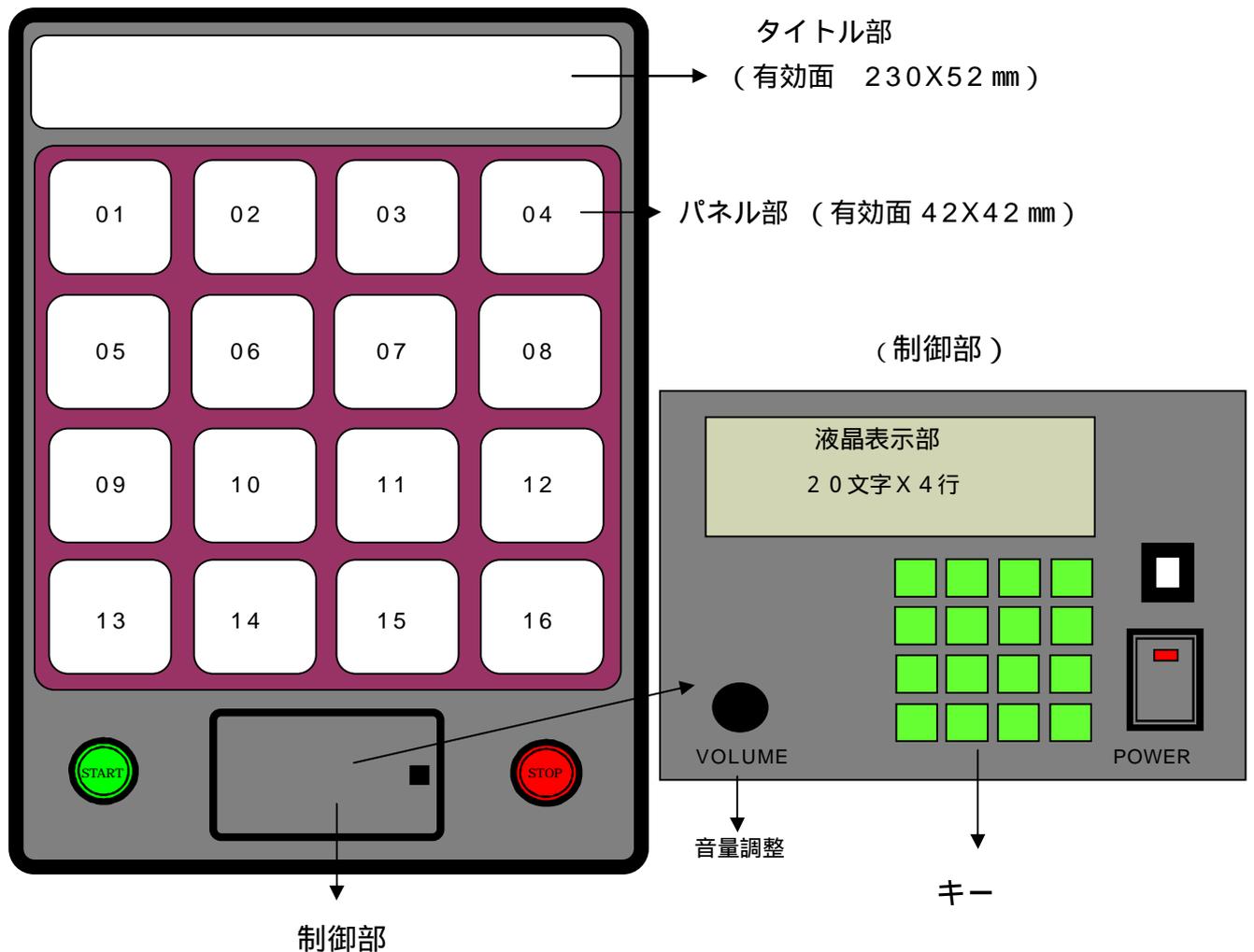
本機の使用により生じた損失、過失利益または第三者からのいかなる請求についても、当社では一切その責任を負いませんので、取り扱いには十分ご注意ください。

1. ゲーム機について

(1) 仕様

外形寸法	275 (W) X 400 (H) X 50 (D) mm
重量	2.4 Kg (本体)
電源	AC 100V
消費電力	30W
制御部	8 bit CPU制御 メモリーバックアップ機能付
表示部	20桁4行表示LCD
パネル部	16面 面外周全240個の高輝度LED(赤)使用
音声部	モノラル 最大出力: 1W

(2) 各部の名称



2. 初めて使用する場合

(1) 基本設定について

初期設定

電源を ON します。

(初期設定がされていない場合)

```
**** メイン メニュー ****
  1. サブ メニュー   - [ 1 ]
  2. ヒツ ケ・ジ カン - [ 2 ]
  3. コウカオン セット - [ 3 ]
```

当選確率が設定されていないと
メインメニューが表示されます。

(初期設定がされている場合)

```
***** ゲ ム チュウ *****
<テイシチュウ> - ハ°ネル NO. 06
メニュー [ 1 ]   サブ メニュー [ 2 ]
                デ モンスレーション [ D ]
```

当選確率が設定されていると
前回の続きでゲームができる
表示になります。

日付時間の設定(設定しなくても可)

```
**** メイン メニュー ****
  1. サブ メニュー   - [ 1 ]
  2. ヒツ ケ・ジ カン - [ 2 ]
  3. コウカオン セット - [ 3 ]
```

メインメニューを表示します。

を押します。

次に日付設定の表示になります。

```
**** ヒツ ケ ノ セット ****
<キョウ ノ ヒツ ケ>
2011 ネン 02 ガ ツ 07 ニチ
ヘンコウ スルー [ Y ] シナイー [ N ]
```

現在の年月日が表示されます。

変更する場合は、を押します。
しない場合は、を押します。

```
**** ヒツ ケ ノ セット ****
<キョウ ノ ヒツ ケ>
20   ネン   ガ ツ   ニチ
      ニュウリョク OK? [ Y ] or [ N ]
```

月を入力します。(1月 01)

日を入力します。(7日 07)

訂正する場合は、を押します。
入力が正しければ、を押します。
次に時間設定の表示になります。

```
**** ジ カン ノ セット ****
<タダ イマ ノ ジ カン>
NOW TIME   18 : 20 : 08
ヘンコウ スルー [ Y ] シナイー [ N ]
```

現在の時間が表示されます。

(24時間表示です)

変更する場合は、を押します。
しない場合は、を押します。

**** ジ'カン ノ セット ****
<タダ'イマ ノ ジ'カン>
NOW TIME : :
ニュウリョク OK? [Y] or [N]

時を入力します。(1時 01)
分を入力します。(3分 03)
秒を入力します。(5秒 05)
最大値は 23 : 59 : 59です。
訂正する場合は、**N**を押します。
入力が正しければ、**Y**を押します。

各種効果音の設定

**** メイン メニュー ****
1. サブ'メニュー - [1]
2. ヒツ'ケ・ジ'カン - [2]
3. コウカオン セット - [3]

メインメニューを表示します。

3を押します。

*** コウカオン ノ セット ***
<ゲ'ームチュウ ノ コウカオン>
ヘンコウ スル - [Y]
シナイ - [N]

効果音設定の表示になります。
ゲーム中の効果音を設定をします。
設定変更しない場合は、**N**を押します。
アタリの効果音が表示されます。
変更する場合は、**Y**を押します。

ゲ'ームチュウ ノ コウカオン
NO. 01 - 03 カラ センタク
ループ' コウカオン NO.()
センタク OK? [Y] or [N]

01 ~ 03の番号を入力するか、または
+ **-** ボタンで設定します。
入力すると試聴できます。
Yで決定します

アタリ・ハズレの効果音設定が表示されます。

*** コウカオン ノ セット ***
<アタリ・ハズ'レ ノ コウカオン>
ヘンコウ スル - [Y]
シナイ - [N]

設定変更しない場合は、**N**を押します。
メインメニューに戻ります。
変更する場合は、**Y**を押します。
アタリの効果音設定が表示されます。

アタリ コウカオン セッテイ
NO. 01 - 03 カラ センタク
アタリ コウカオン NO.()
センタク OK? [Y] or [N]

01 ~ 03の番号を入力するか、または
+ **-** ボタンで設定します。
入力すると試聴できます。
Yを押して決定します。
次にハズレの効果音が表示されます。

** ハズ'レ コウカオン セッテイ**
NO. 01 - 03 カラ センタク
ハズ'レ コウカオン NO.()
センタク OK? [Y] or [N]

01 ~ 03の番号を入力するか、または
+ **-** ボタンで設定します
入力すると試聴できます。
Yを押して決定します。
メインメニューに戻ります。

***** メイン メニュー *****

- 1. サブ メニュー - [1]
- 2. ヒツ ケ セット - [2]
- 3. コウカオン セット - [3]

これで設定完了です。

[1]を押して、サブメニューを表示します。

(2) 当選確率の設定について

はじめに サブ メニュー を表示します。
本数の入力方法

- 1. ゲ ーム スタート - [1]
- 2. デ ータ ノ セット - [2]
- 3. テイシ キンシ セット - [3]
- 4. シュウケイ - [4] メニュー [M]

[2]を押して当選確率の設定をします。

設定がされていない場合は、
当選確率の設定が表示されます。

***** デ ータ セット *****

- 1. シンキ ニ セット - [1]
- 2. デ ータ ノ ヘンコウ - [2]
- チュウシ - [N]

[1]を押します。

[N]を押すとサブメニューに戻ります。

2は確率設定が既にされている場合に
有効です。

***** デ ータ セット *****

- スベテ ノ データ ヲ クリア
- シンキ ニ セットシマスカ?
- セット スル [Y] シナイ [N]

[Y]を押します。

[N]を押すと前に戻ります。

***** デ ータ セット *****

- <シヨキセツテイ>
- ヨソウ ソウホンスウ - 0
- ニュウリョク OK? [Y] or [N]

初めに、予想総本数を入力します。

ここで「ヨソウ ソウホンスウ」とは
当りとはずれの合計数です。

最大入力可能本数は、6 5 5 3 5本です。

***** デ ータ セット *****

- <シヨキセツテイ>
- ヨソウ ソウホンスウ - 1 2 3 4 5
- ニュウリョク OK? [Y] or [N]

数字キーで入力します。

入力の訂正は、[N]を押します。

正しければ、[Y]を押します。

ここで、入力オーバーすると
次のように表示されます。

エラー表示

```
***** データ セット *****
      ニュウリョク オーバー デス！
      サイダイ ホンスウ 65535
      モドル - [Y]
```

最大入力可能本数を超えて入力すると
入力エラー表示が出ます。

を押して入れなおします。

次に各パネルごとに当りの数を入力します。
この時、本機のパネルNO.01のLEDが点灯します。

```
***** データ セット *****
<シヨキセツテイ>
      パネル NO.01 - 50
      ニュウリョク OK? [Y] or [N]
```

当りの本数を数字キーで入力します。

ここでの最大入力可能本数は、
ヨソウ ソウホンスウ以下になります。

入力の訂正は、を押します。

はずれの場合は、またはを押します。

正しければ、を押します。

次にパネルNO.02の入力表示になります。
この時、本機のパネルNO.02のLEDが点灯します。

```
***** データ セット *****
<シヨキセツテイ>
      パネル NO.02 - 0
      ニュウリョク OK? [Y] or [N]
```

当りの本数を数字キーで入力します。

入力の訂正は、を押します。

はずれの場合は、またはを押します。

正しければ、を押します。

ここからの最大入力可能本数は、設定したヨソウ ソウホンスウから現在入力する
パネル番号の前までの当り数の合計を差し引いた数になります。

次にパネルNO.03の入力表示になります。
以下、同様にパネルNO.16まで入力します。

```
***** データ セット *****
<シヨキセツテイ>
      セット ラ シュウリョウ シマスカ？
      シュウリョウー [Y] ヤリナオシー [N]
```

最後まで入力すると、終了確認の表示に
なります。

を押すと修正ができます。

を押すと、本数の入力は完了します。

エラー表示

```
***** データ セット *****
      ニュウリョク エラー デス！
      ゴウケイ ガ フソク デス
      モドル - [Y]
```

次に抽選パターンの設定表示になります。

最後にを押して、このようなエラーが
出た場合は、全てのパネルに当り数が設定
されていて合計が合わないときです。

総本数 = パネルNO.01 + ... + NO.16
になるようにしてください。

を押して、入力をやりなおしてください。

重要

当りのパネルで、当りの本数を入れないとハズレのパネルと同じ扱いになります。この場合、必ず P 1 0 の 停止禁止の設定をしてください。

抽選パターンについて

*** ゲーム ノ ホウホウ ***

1. オナジ クリカエシ - [1]
2. オワリ ニ スル - [2]
3. ハズレ デ ツツケル - [3]

くじ総本数が全て消化されてからの抽選方法を決めます。

1 オナジ クリカエシ

同じ設定内容で始めから繰り返します。

2 オワリ ニ スル

この時点で抽選を終了します。

3 ハズレ デ ツツケル

全てハズレにしてゲームを続けます。

*** ゲーム ノ ホウホウ ***

<ヨテイスウ ガ オワッタ トキ>
> オナジ セツテイ デ クリカエス
センタク OK? [Y] or [N]

1 を押すと、左の表示になります。

N を押すと戻ります。

Y を押すと、データセットは完了です。

サブメニューが表示されます。

*** ゲーム ノ ホウホウ ***

<ヨテイスウ ガ オワッタ トキ>
> ヨテイスウ デ オワリ ニ スル
センタク OK? [Y] or [N]

2 を押すと、左の表示になります。

N を押すと戻ります。

Y を押すと、データセットは完了です。

サブメニューが表示されます。

*** ゲーム ノ ホウホウ ***

<ヨテイスウ ガ オワッタ トキ>
> ハズレノミ デ ツツケル
センタク OK? [Y] or [N]

3 を押すと、左の表示になります。

N を押すと戻ります。

Y を押すと、データセットは完了です。

サブメニューが表示されます。

1. ゲーム スタート - [1]

2. データ ノ セット - [2]

3. テイシ キンシ セット - [3]

4. シュウケイ - [4] メニュー [M]

当選確率が正しく設定されたか、必ず集計表で確認してください。

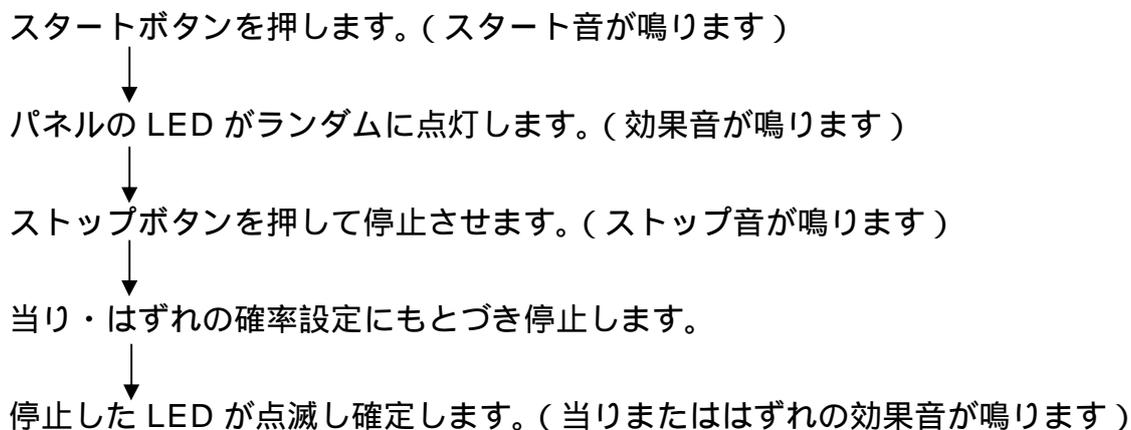
集計表は、P 1 2 の 5. 集計表についてを参照してください。

1 を押すと、ゲーム開始の表示になります。

抽選の開始

***** ゲーム チュウ *****
<テイシチュウ> - パネル NO.01
メニュー[1] サブメニュー[2]
デモンストレーション[D]

ゲームの開始です。
パネルNO.は、今停止しているランプ
の番号です。



これで、1回の抽選が終了します。あとは繰り返しです。

抽選の終了

くじ総本数をすべて消化すると、スタートボタンを押しても動作しなくなり、表示部に抽選終了のメッセージがでます。

<<< チュウセン シュウリョウ >>>
オナジ セッテイ デ クリカエス [1]
シュウリョウ スル [M]

[M]を押すと終了して、
サブメニューにもどります。
[1]を押すと、同じ設定で初めからの
再スタートができます。

***** ゲーム チュウ *****
<テイシチュウ> - パネル NO.01
メインメニュー[1] サブメニュー[2]
デモンストレーション[D]

同じ設定でのゲームの再開です。
パネルNO.は、今停止しているランプ
の番号です。

1. ゲーム スタート - [1]
2. データ ノ セット - [2]
3. テイシ キンシ セット - [3]
4. シュウケイ - [4] メニュー [M]

サブメニューを表示します。
再セットする場合は、[1]を押して、
P6の(2)当選確率の設定から行います。
終了する場合は、このまま電源OFFします。

3. 継続して使用する場合

前回の続きで使用

次回に続ける場合は、電源を OFF にし、次に電源を ON するだけで継続出来ます。
メモリーはバックアップされていますので、データは保持されています。

***** ゲーム チュウ *****
<テイシチュウ> - パネル NO. 01
メインメニュー [1] サブメニュー [2]
デモンストレーション [D]

ゲーム再開の表示
パネル NO.は前回終了時の停止番号です。
これでゲーム再開です。

重要 再スタートする前に、なるべく集計表を出して設定内容をチェック
確認してください。
集計表は、P 10 の 5 . 集計表についてを参照してください。

新規に設定して使用

電源 ON すると、くじが残っている場合は、前回の続きの状態になります。

***** ゲーム チュウ *****
<テイシチュウ> - パネル NO. 01
メインメニュー [1] サブメニュー [2]
デモンストレーション [D]

ゲーム再開の表示になります。
パネル NO.は前回終了時の停止番号
です。ここで **2** を押します。
サブメニューが表示されます。

1 . ゲーム スタート - [1]
2 . データ ノ セット - [2]
3 . テイシ キンシ セット - [3]
4 . シュウケイ - [4] メニュー [M]

2 を押して当選確率の設定をします。

後は P 6 の (2) 当選確率の設定を参照してください。

4. 特殊設定について

停止禁止の設定

特定のパネルに停止させない設定です。

(注) 当選確率の設定で、禁止するパネルの当りの本数を 0 本にしておくこと
が条件です。(当り本数が設定されていると、設定エラーになります)

ただし、次の場合は停止禁止の設定は不要です。

禁止パネルを除き、他パネルの設定本数の合計が総本数と一致している。
はずれない場合です。

1. ゲーム スタート - [1]
 2. データ ノ セット - [2]
 3. テイシ キンシ セット - [3]
 4. シュウケイ - [4] メニュー [M]

サブメニューを表示します。

[3]を押します。

停止禁止の設定表示になります。

*** テイシ キンシ セッテイ ***
 セッテイ シマスカ?
 セット スル [Y]
 シナイ [N]

[N]を押すと、メニューに戻ります。

[Y]を押すと、

パネル NO.01 の設定表示になります。



本機のパネル NO.01 の LED が点灯します。

*** テイシ キンシ セッテイ ***
 パネル NO.01 - < トマル >
 テイシ スル - [1] キンシ - [2]
 シュウリョウ - [4] ツギへ - [3]

< トマル > の表示は停止可です。

このパネルを禁止する場合は、

[2]を押します。

次の様に表示されます。

*** テイシ キンシ セッテイ ***
 パネル NO.01 - < キンシ >
 テイシ スル - [1] キンシ - [2]
 シュウリョウ - [4] ツギへ - [3]

< トマル > の表示が < キンシ > の表示
 に変わります。

このパネルの停止禁止の設定が完了です。

元に戻すには、[1]を押します。



*** テイシ キンシ セッテイ ***
 パネル NO.02 - < トマル >
 テイシ スル - [1] キンシ - [2]
 シュウリョウ - [4] ツギへ - [3]

次に、[3]を押して、設定するパネルまで
 進めます。

本機の LED は設定パネルが点灯します。

前記と同様に設定します。

ここで終了するときは、[4]を押します。

エラー表示

*** テイシ キンシ セッテイ ***
 キンシ パネル セット オーバー!
 コレイジ ヨウ セット デキマセン
 モドル - [Y]

このようなエラー表示になったら
 はずれがある場合には、最低 1 ヶ所、
 はずれで止まるパネルを残して
 ください。

[Y]を押して戻ります。

パネルの当り・はずれの貼付状態を確認。

*** テイシ キンシ セツテイ ***
シュウリョウ シマスカ?

シュウリョウ [Y] ヤリナオシ [N]

設定終了確認の表示になります。

[N] を押すと、やりなおしできます。

[Y] を押すと、

サブメニューの表示になります。

1 . ゲーム スタート - [1]
2 . データ ノ セット - [2]
3 . テイシ キンシ セット - [3]
4 . シュウケイ - [4] メニュー [M]

これで設定完了です。

本機のパネルランプは、前回の停止位置に点灯します。

5 . 集計表について

集計の出力方法

待機中なら、いつでも集計表をみることができます。

1 . ゲーム スタート - [1]
2 . データ ノ セット - [2]
3 . テイシ キンシ セット - [3]
4 . シュウケイ - [4] メニュー [M]

サブメニューを表示します。

[4] を押します。

集計のメニューが表示されます。

**** シュウケイ ヒョウ ****
ショキセツテイ [1] ヘンコウゴ [2]
ノコリスウ [3] ショウカスウ [4]
ルイケイ [5] サブメニュー [M]

ここで、出力したい種類の番号
を押します。

a . 初期設定表

初めに当選確率を設定したときの本数です。

種類の選択画面で [1] を押します。

**** シュウケイ ヒョウ ****
<ショキセツテイ>
ソウホンズウ - 5 0 0 0
ツギ [Y] シュウリョウ [N]

本機のパネルの LED はどこも点灯しません。

[Y] を押すと、パネル NO.0 1 の表示に
なります。

[N] を押すと、中止し集計メニューに
戻ります。



**** シュウケイ ヒョウ ****
<シヨキセツテイ>
パネル NO.01 - 50
ツキ° [Y] シュウリョウ[N]

[Y]を押すと、パネルNO.02の表示になります。

[N]を押すと、中止し集計メニューに戻ります。



**** シュウケイ ヒョウ ****
<シヨキセツテイ>
パネル NO.02 - 20
ツキ° [Y] シュウリョウ[N]

パネルNO.01のLEDが点灯します。

同様にしてNO.16まで進めます。



**** シュウケイ ヒョウ ****
<シヨキセツテイ>
パネル NO.16 - 0
ツキ° [Y] シュウリョウ[N]

パネルNO.16のLEDが点灯。

[Y]を押すと、ハズレの表示になります。

[N]を押すと、中止し集計メニューに戻ります。



**** シュウケイ ヒョウ ****
<シヨキセツテイ>
ハズレ - 0
ツキ° [Y] シュウリョウ[N]

パネルのLEDは点灯しません。

[N]を押すと、集計メニューに戻ります。

[Y]を押すと、最初に戻ります。

何回でも見るすることができます。

b. 実績集計表

実際に引かれたくじの本数の集計表です。

**** シュウケイ ヒョウ ****
<シヨウカスウ>
ソウホンズウ - 525
ツキ° [Y] シュウリョウ[N]

種類の選択画面で[4]を押します。

以下、初期設定表と同様です。

c. 残数集計表

残っているくじの本数の集計表です。

**** シュウケイ ヒョウ ****
<ノコリスウ>
ソウホンズウ - 4475
ツキ° [Y] シュウリョウ[N]

種類の選択画面で[3]を押します。

以下、初期設定表と同様です。

d . 実績累計表

実際に引かれたくじの本数の累計表です。

繰り返し・続けるでの抽選方式の場合に必要な集計です。

```
**** シュウケイ ヒョウ ****
<ルイケイ>
ソウホンスウ - 4475
ツキ° [Y] シュウリョウ[N]
```

種類の選択画面で $\boxed{5}$ を押します。

以下、初期設定表と同様です。

e . 変更設定表

初期設定から総本数を増減し、変更した後の実設定表です。

```
**** シュウケイ ヒョウ ****
<ヘンコウゴ>
ソウホンスウ - 6000
ツキ° [Y] シュウリョウ[N]
```

種類の選択画面で $\boxed{2}$ を押します。

以下、初期設定表と同様です。

6 . 設定変更について

くじ総本数の変更

ゲーム中に、くじの残り数が多かったり、少なかったりしたときに残り総本数の増減が出来ます。ただし、パネルごとの増減は出来ません。ハズレの数を増減することになります。

```
1 . ゲーム スタート - [ 1 ]
2 . データ ノ セット - [ 2 ]
3 . テイシ キンシ セツテイ - [ 3 ]
4 . シュウケイ - [ 4 ] メニュー [ M ]
```

サブメニューを表示します。

$\boxed{2}$ を押します。

当選確率の設定が表示されます。

```
***** データ セット *****
1 . シンキ ニ セット - [ 1 ]
2 . データ ノ ヘンコウ - [ 2 ]
チュウシ - [ N ]
```

$\boxed{2}$ を押します。

\boxed{N} を押すとサブメニューに戻ります。

ここでエラー表示が出た場合

```
***** データ セット *****
データ ガ アリマセン!!

データセット シテクダサイ - [ Y ]
```

変更は初期設定がされていないとできません。

各種効果音の変更

ゲーム途中でBGMや当り・はずれの効果音を変更するには、下記の方法で変更することができます。

** ルーレット メイン メニュー **
1. サブメニュー - [1]
2. ヒツケ セット - [2]
3. コウカオン セット - [3]

メインメニューを表示します。

[3]のボタンを押します。

効果音の設定が表示されます。

*** コウカオン ノ セット ***
<ゲームチュウ ノ BGM>
ヘンコウ スル - [Y]
シナイ - [N]

変更しない場合は、[N]を押します。

変更する場合は、[Y]を押します。

ここからは、P 1 0の 各種効果音の設定を参照してください。

停止禁止の変更

ゲーム途中で停止禁止の設定を変更するには、下記の方法で変更することができます。

(注) 初期設定で当り本数のあるパネルは変更できません。

また、当りパネルの本数が、ゲーム途中で全て消化されて0本になっても変更はできません。ただし、この場合には変更しなくても停止しません。

1. ゲーム スタート - [1]
2. データ ノ セット - [2]
3. テイシ キンシ セッテイ - [3]
4. シュウケイ - [4] メニュー [M]

サブメニューを表示します。

[3]を押します。

すべてのパネルが当りで、
はずれがない場合は変更できません。

*** テイシ キンシ セッテイ ***
アタリスウ ガ セット サレテイル
パネル ニハ セッテイ デキマセン
セット スル [Y] シナイ [N]

[N]を押すと、メニューに戻ります。

[Y]を押すと、

停止禁止設定の表示になります。

ここからは、P 1 9の (3) 特殊設定についてを参照してください。

7. こんなときは

- (1) 待機時に、ランプを動かしてデモンストレーションのモードにしたい時。
ゲーム中に切り替えができます。

**** ルーレット ゲーム ****
 テイシ パネル NO.06
メインメニュー[1] サブメニュー[2]
デモ[D] スピード[+][-]

Dを押します。
デモモードの表示がされます。

*** デモンストレーション ***

サウンド ON[+] OFF[-]
 ゲーム ニ モデル-[Y]

デモの解除は、**Y**のボタンを押します。
ゲーム再開します。

- (2) 抽選途中でくじの残り本数が不足、または余りそうな時
総本数を増減することができます。ただし、ハズレの数を増減すること
になります。

(注) 初期設定で全てが当たり(ハズレなし)の場合は変更できません。
また、くじの残りが当たり(ハズレが無くなった)のみ残った場合は、
減数はできません。

変更方法については、P14の 6. 設定変更についてを参照してください。

- (3) 特定のパネルに停止させたくない時

この場合は、特殊設定をします。
この設定は重要ですので間違えのないように行ってください。

設定方法については、P10の 4. 特殊設定についてを参照してください。

- (4) 電源のOFFについて

抽選中でも待機状態であれば、いつでも電源OFFできます。
また、電源をONするだけで、前回の続きで抽選ができます。
誤って電源をOFFしても
メモリーのバックアップ機能が付いていますので、電源を入れなおすだけで
復帰します。この場合、集計表により確認することをおすすめします。



製造元：〒121 - 0836

東京都足立区入谷5 - 13 - 14

ティーエスシステム

TEL/FAX 03(3855)3447

HP: <http://www11.ocn.ne.jp/tssystem>

E-mail: tssystem@wonder.ocn.ne.jp